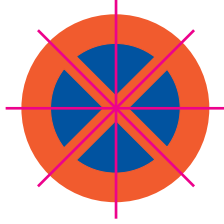
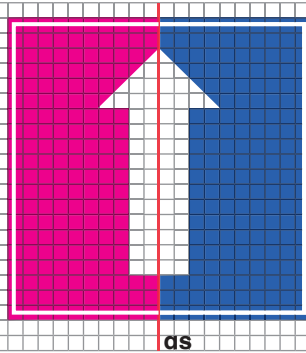
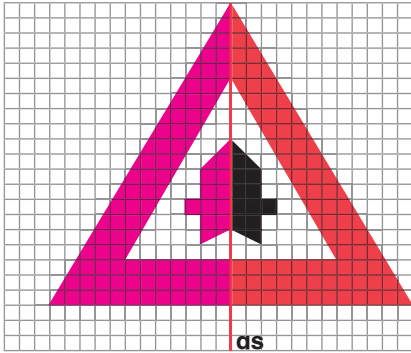




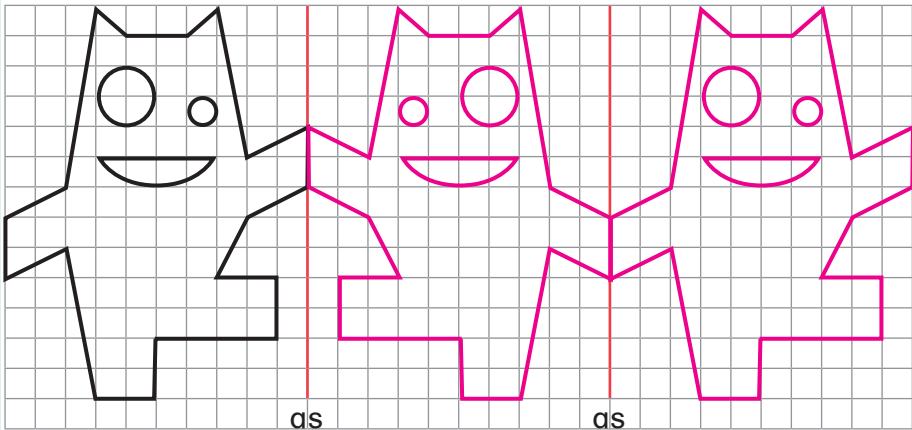
1 Teken alle mogelijke **symmetrieassen** in deze verkeersborden.



2 Teken deze borden verder tot een symmetrische figuur. Spiegel volgens de **spiegelas**.



3 Spiegel deze knuffel 2 x. Dan hebben we een slinger!



Kotspul